

ZARZĄDZENIE NR 45/2023

Wójta Gminy Winnica

z dnia 3 lipca 2023 r.

w sprawie ustalenia maksymalnego miesięcznego wynagrodzenia dla Kierownika Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Winnicy

Na podstawie art. 7 pkt 3, art. 36 i 39 ust. 3 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (t.j. Dz. U. z 2022 roku, poz. 530) zarządza się co następuje:

§ 1

1. Ustala się maksymalne miesięczne kwoty poszczególnych składników wynagrodzenia brutto dla Kierownika Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Winnicy:

- 1) wynagrodzenie zasadnicze - do 5 650,00 zł,
- 2) dodatek funkcyjny - do 1000 zł,
- 3) dodatek specjalny - do 30% wynagrodzenia zasadniczego i dodatku funkcyjnego,
- 4) dodatek za wieloletnią pracę,
- 5) premia uznaniowa – do 20% wynagrodzenia zasadniczego.

2. Dodatek specjalny o którym mowa w ust. 1 pkt. 3 może być przyznany z tytułu okresowego zwiększenia obowiązków służbowych lub powierzenia dodatkowych zadań. Przy ustalaniu wysokości dodatku specjalnego bierze się pod uwagę pozytywną ocenę realizacji zadań statutowych, a także szczególny stopień trudności wykonywanej pracy. Dodatek specjalny przyznaje się na czas określony - nie dłużej niż na okres 1 roku.

3. Dodatek za wieloletnią pracę wypłaca się w wysokości określonej w art. 38 ust. 1 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych.

4. Premia uznaniowa może być wypłacana w miarę posiadanych na ten cel środków finansowych za należyte wywiązywanie się z powierzonych zadań. Decyzję o przyznaniu premii uznaniowej podejmuje Wójt lub upoważniona przez niego osoba.

§ 2

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym zarządzeniu mają zastosowanie odpowiednie przepisy regulujące zatrudnienie i wynagrodzenie pracowników samorządowych.

§ 3

Traci moc Zarządzenie Nr 99/2022 Wójta Gminy Winnica z dnia 30 grudnia 2022 r. w sprawie ustalenia maksymalnego miesięcznego wynagrodzenia dla Kierownika Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Winnicy.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania, z mocą obowiązującą od 1 lipca 2023 r.