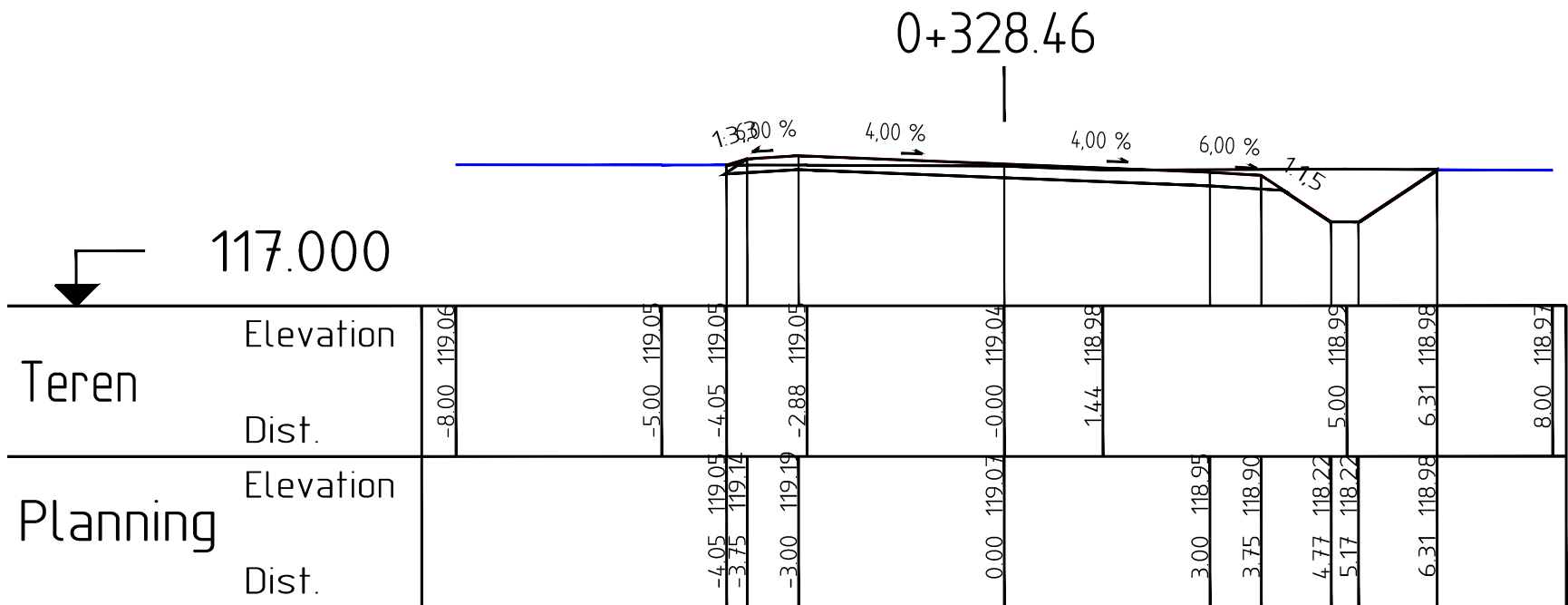
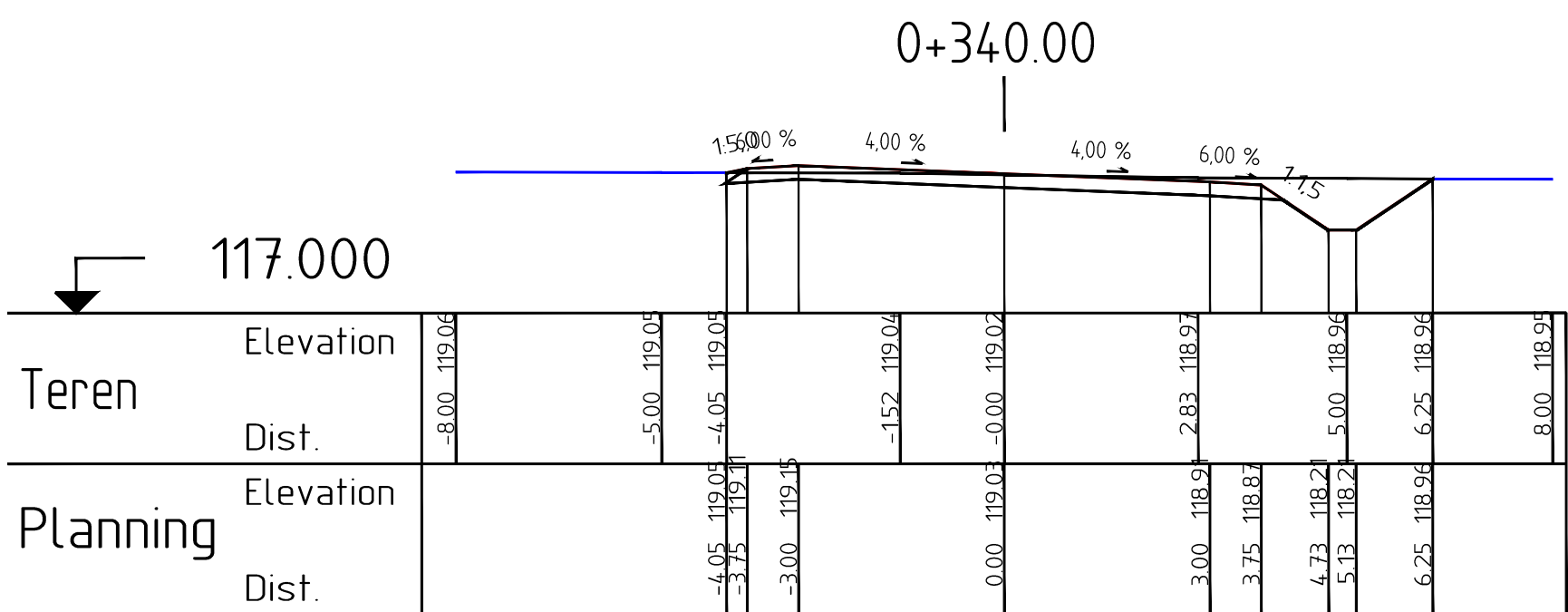
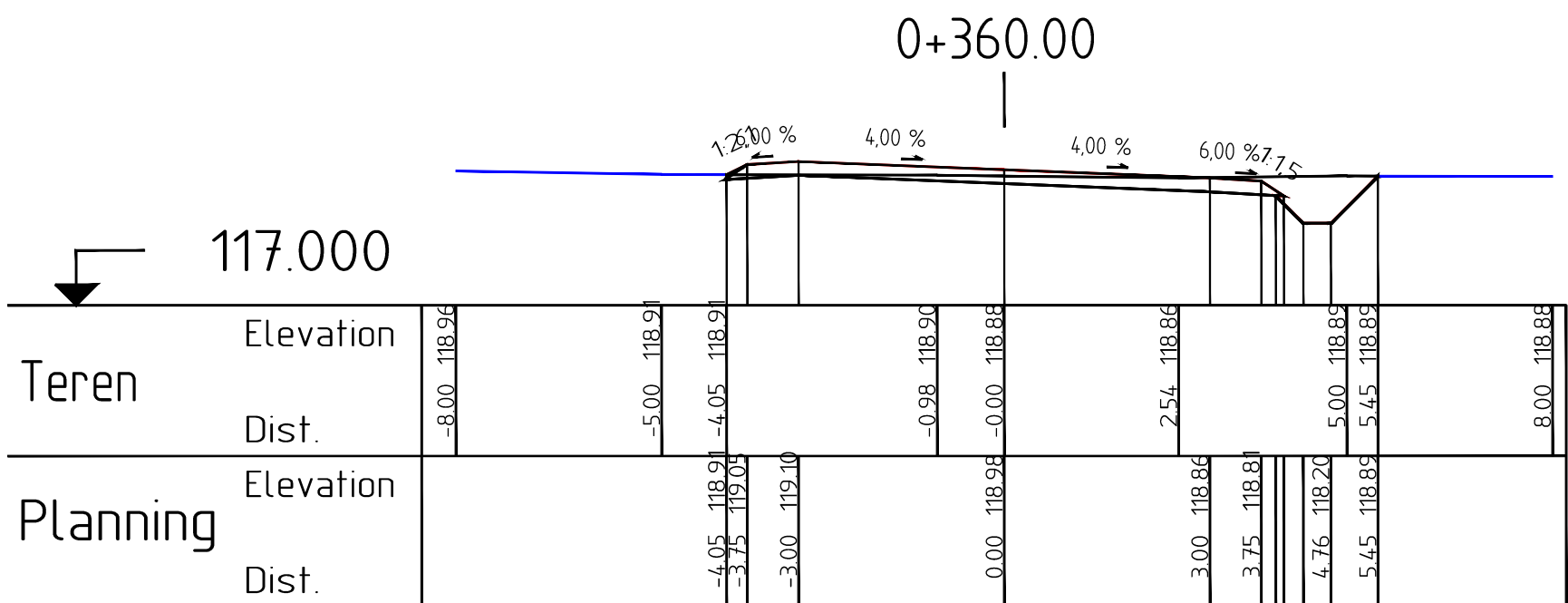
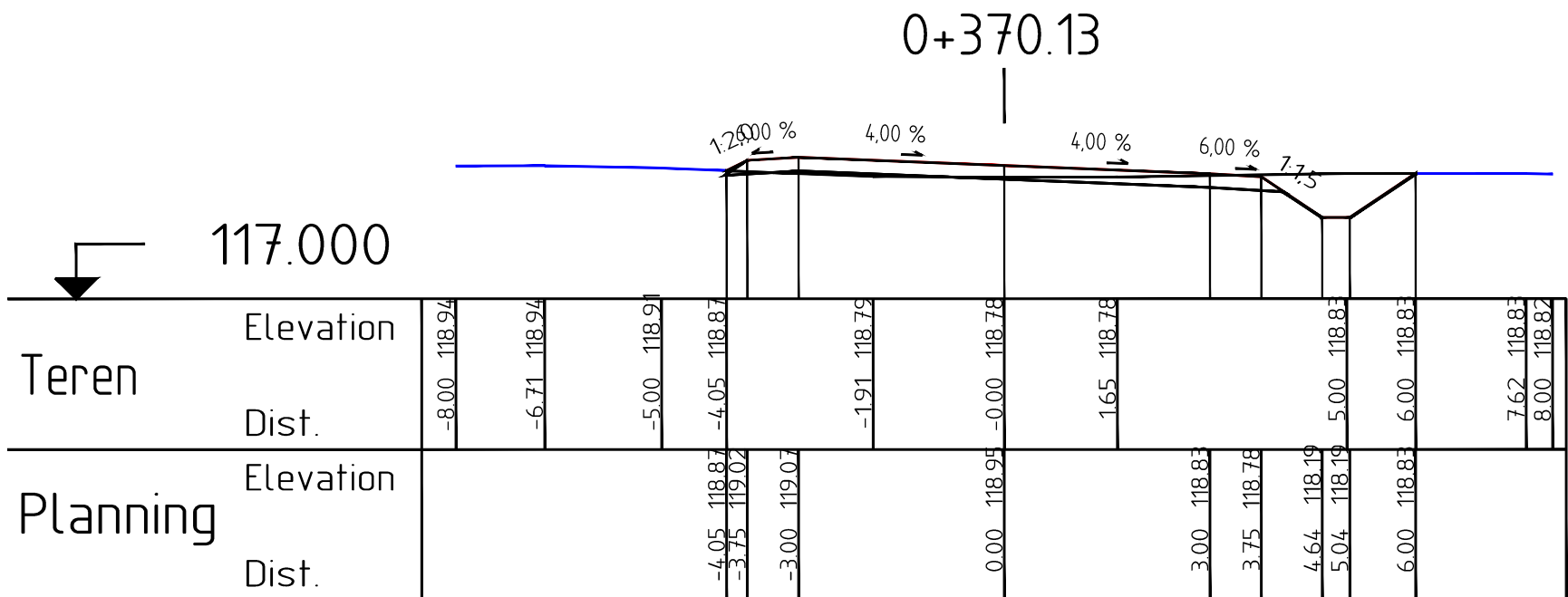
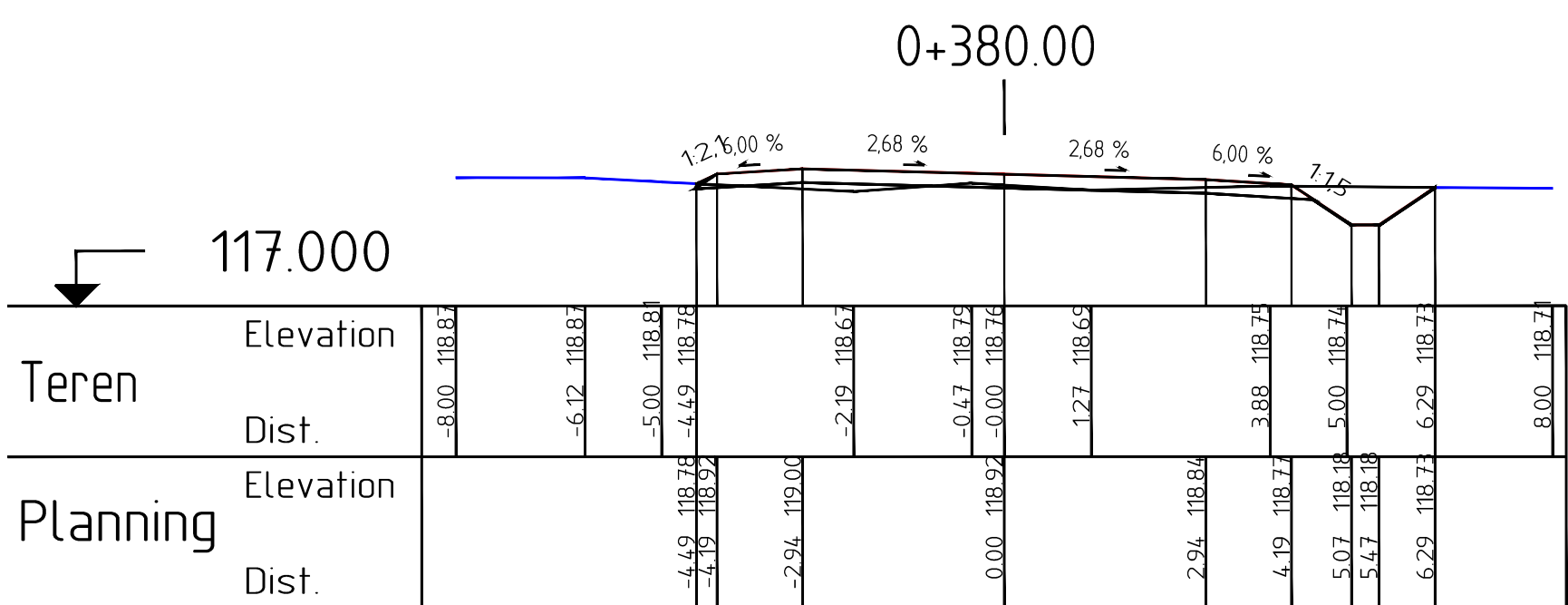
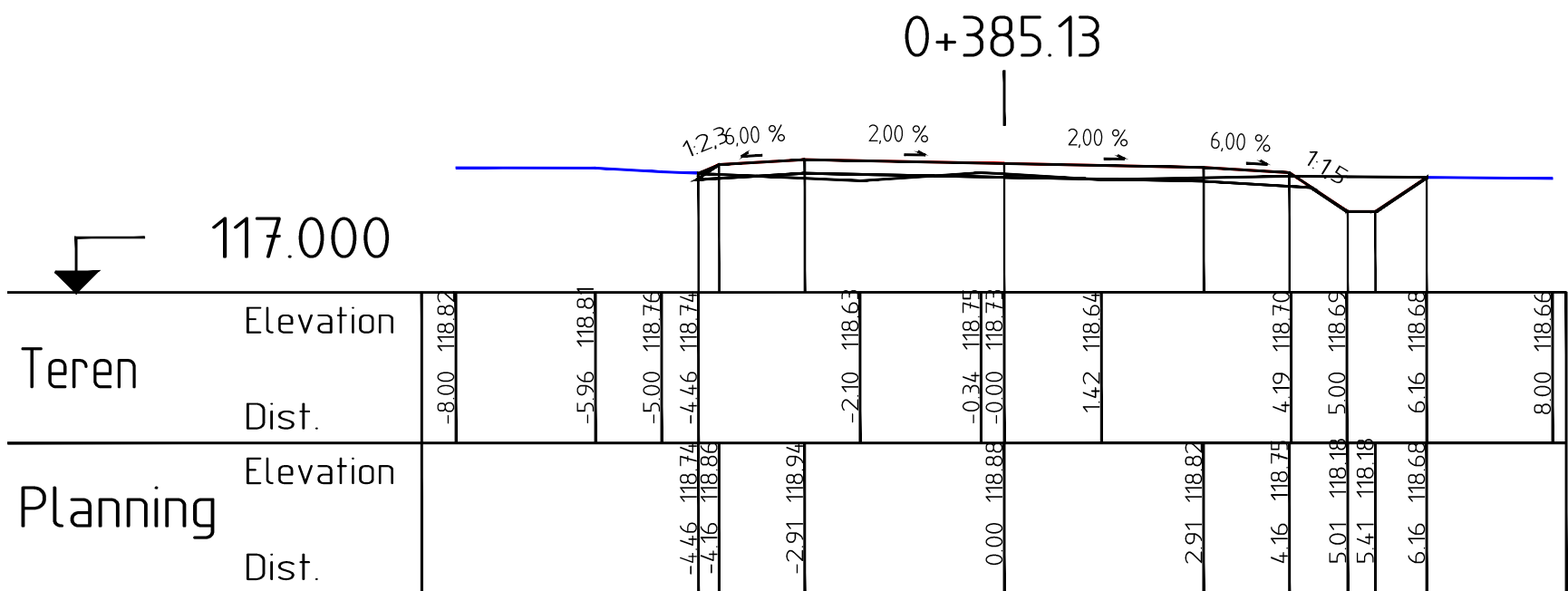
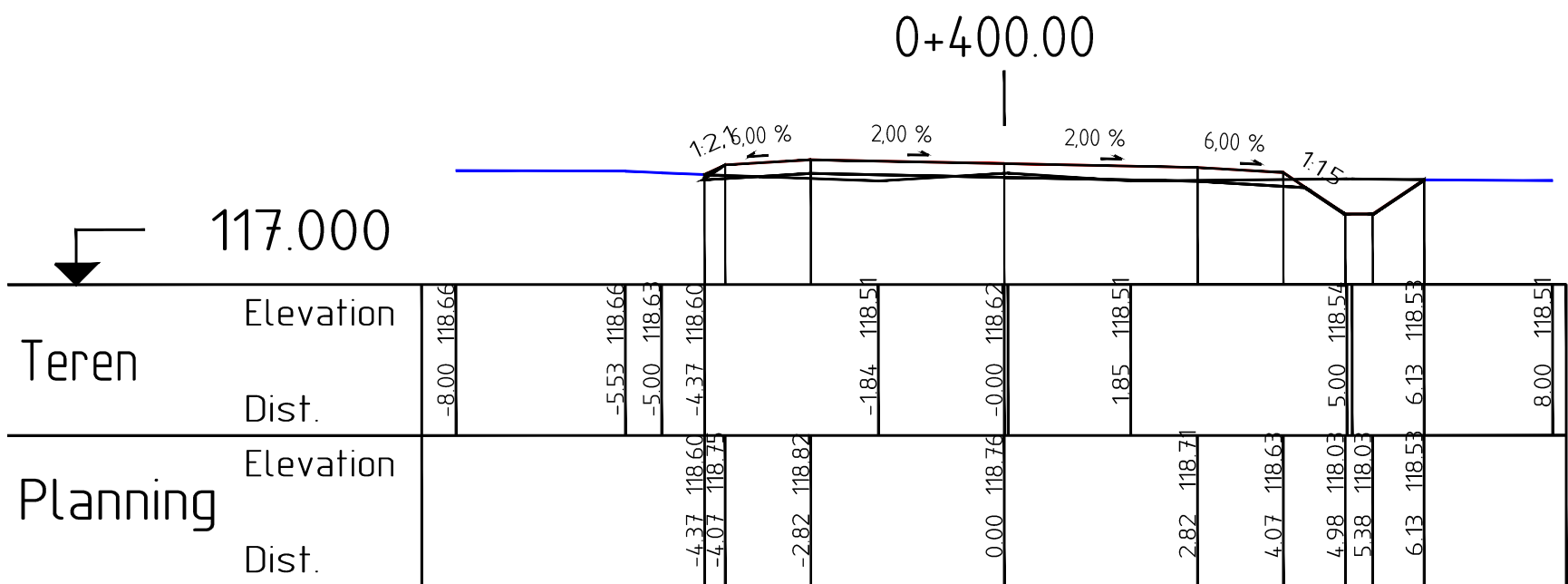
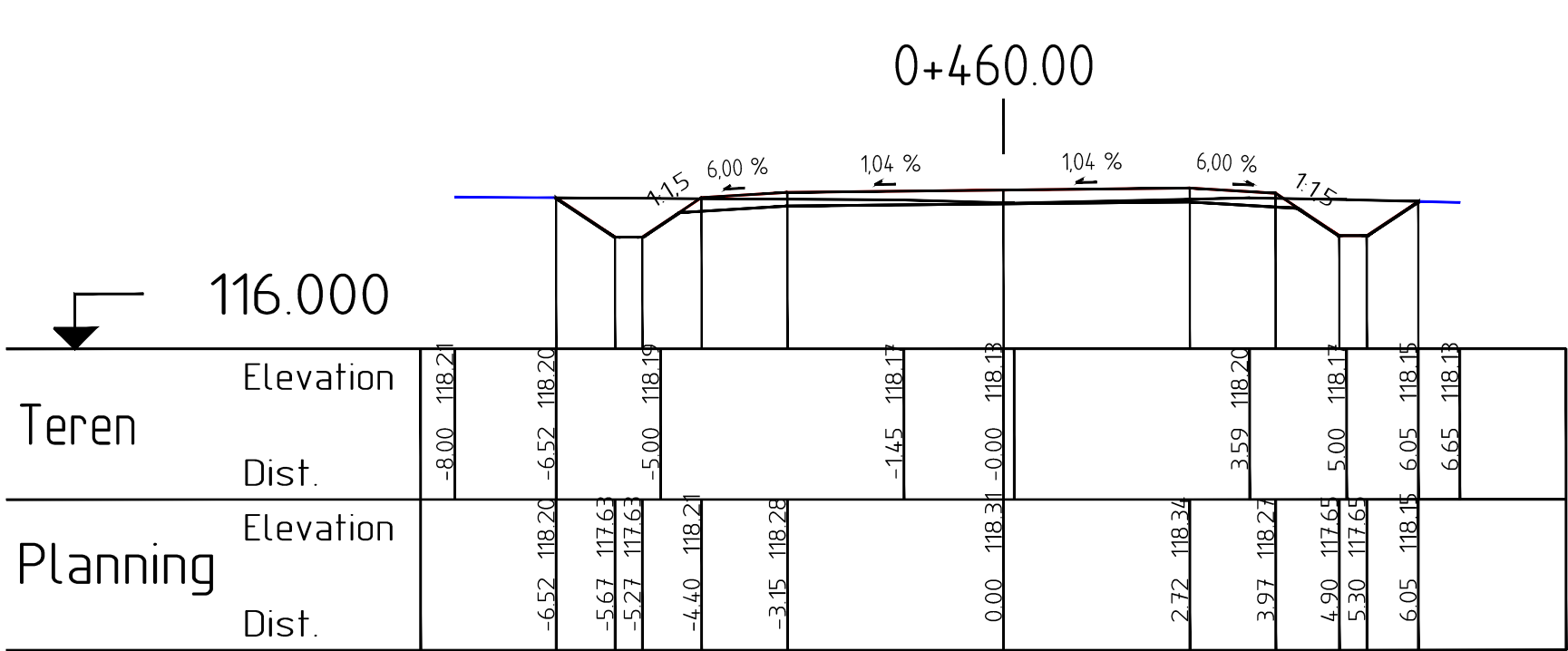
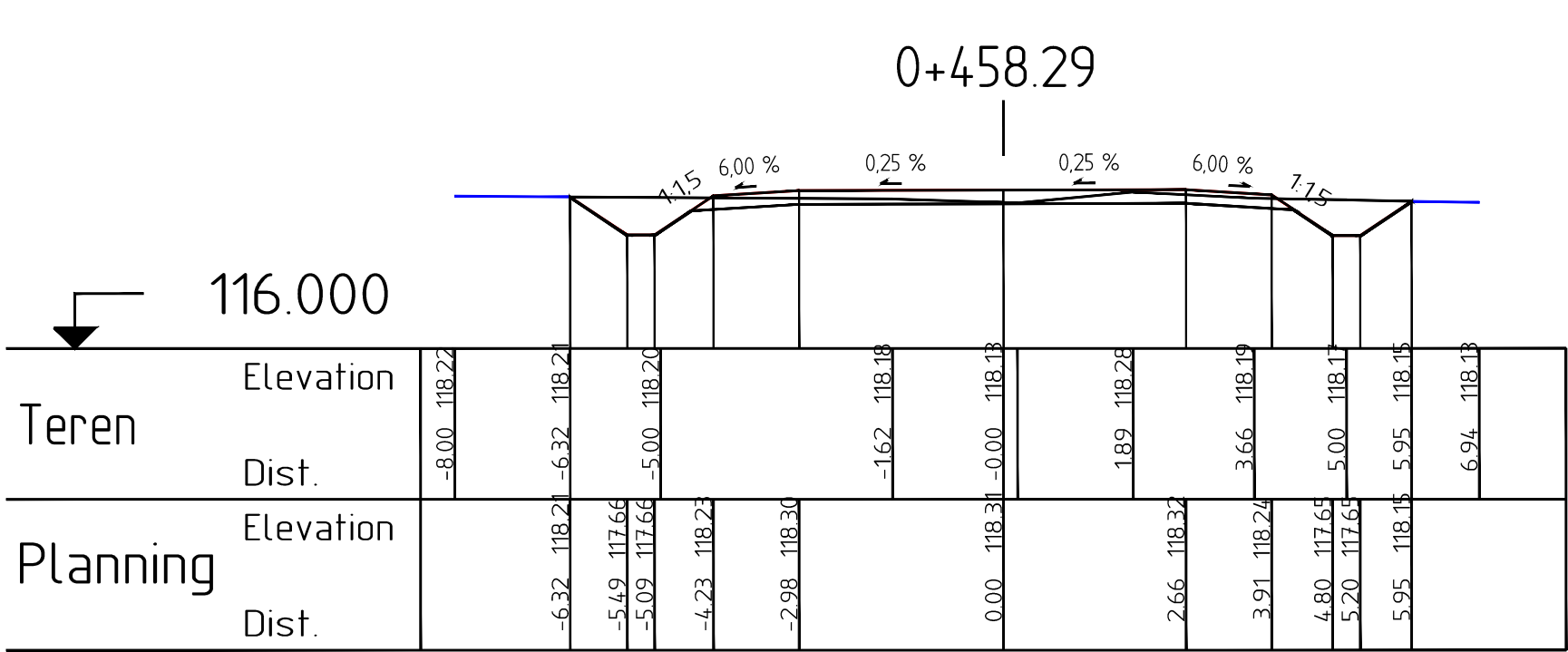
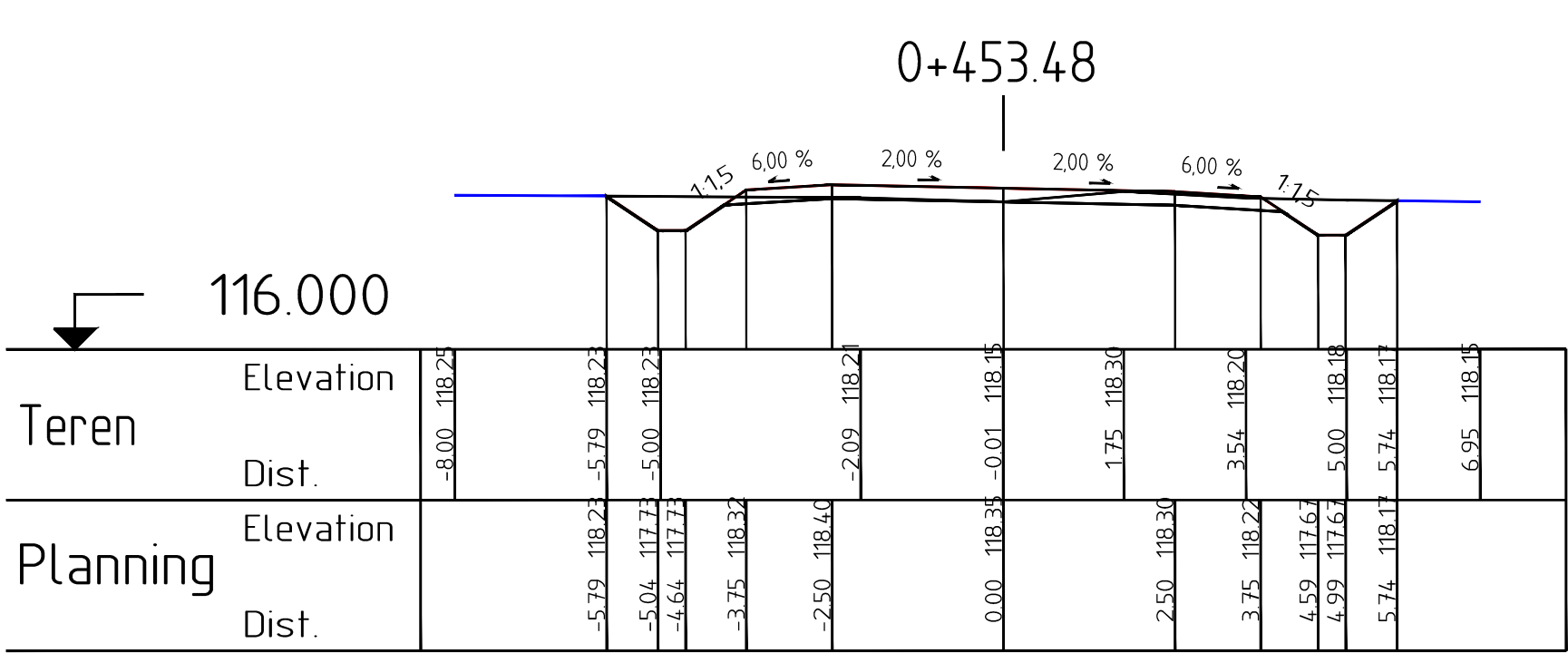
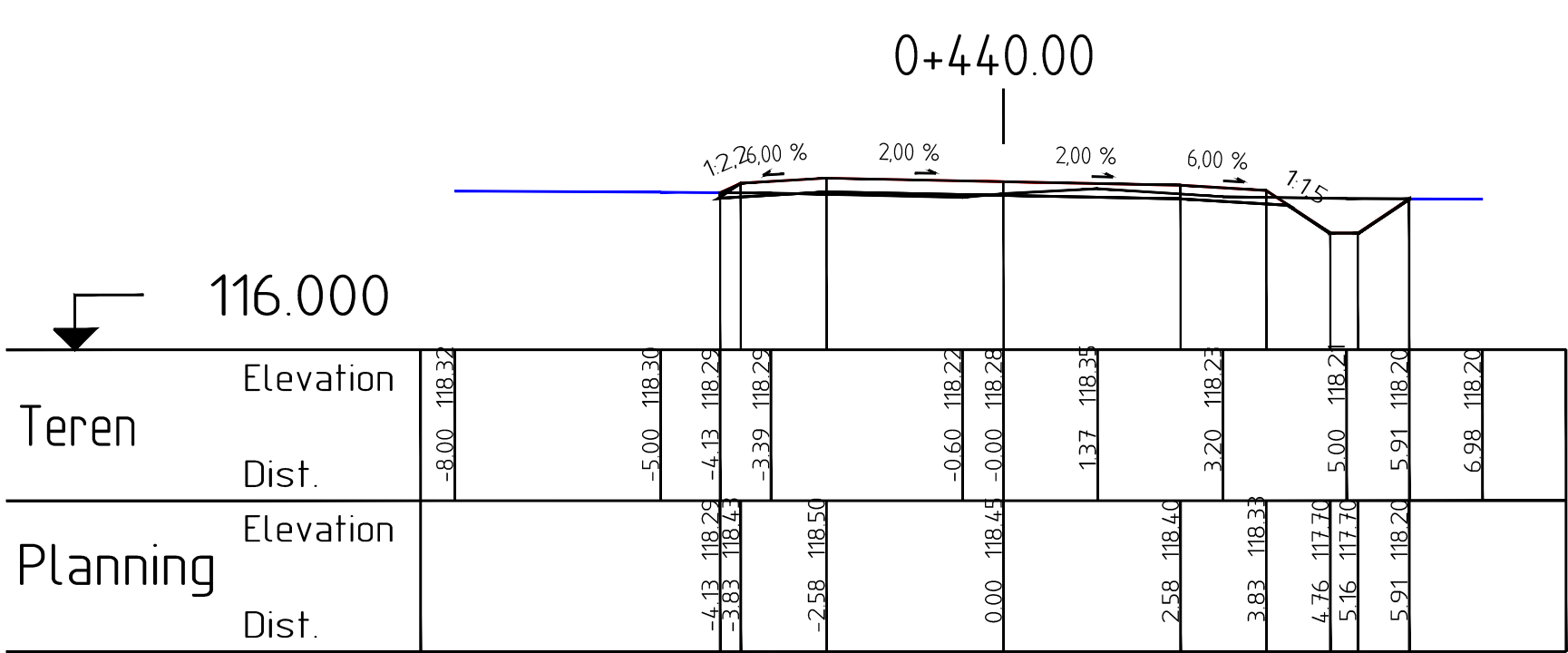
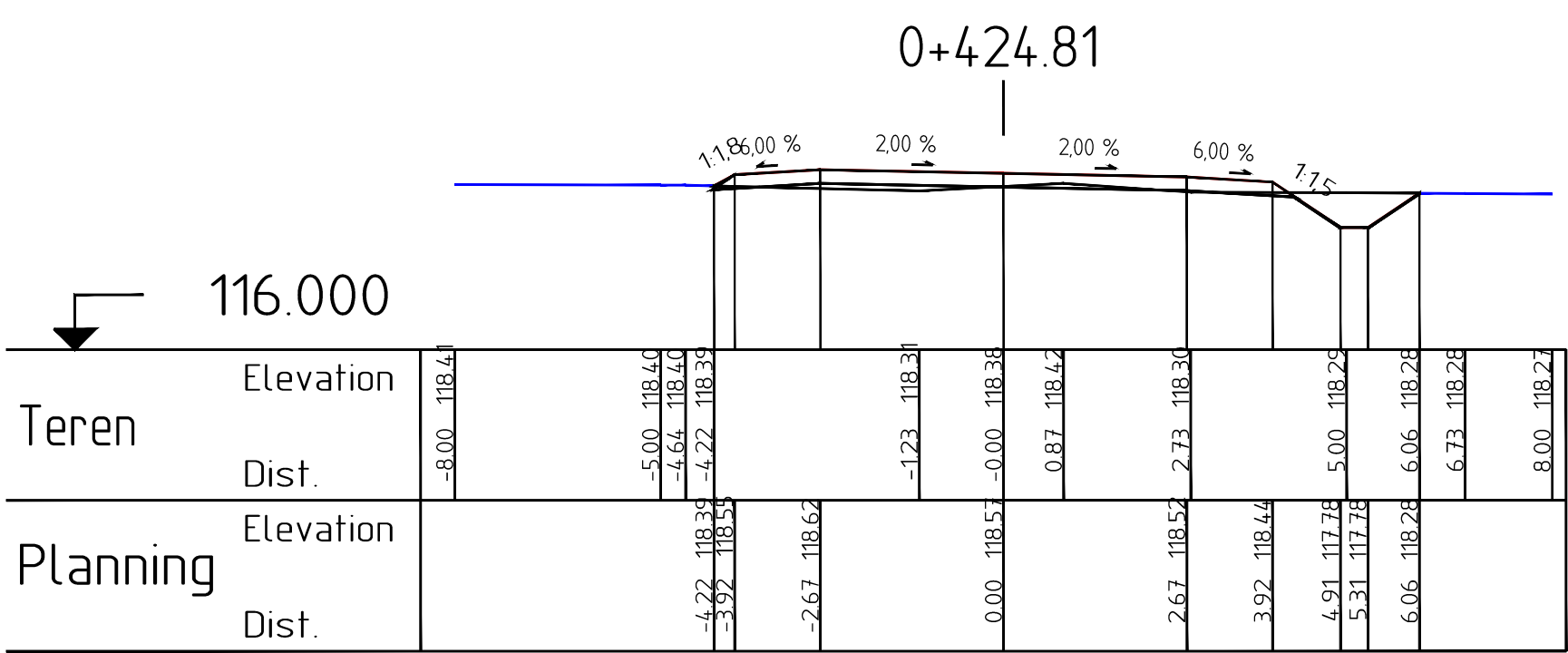
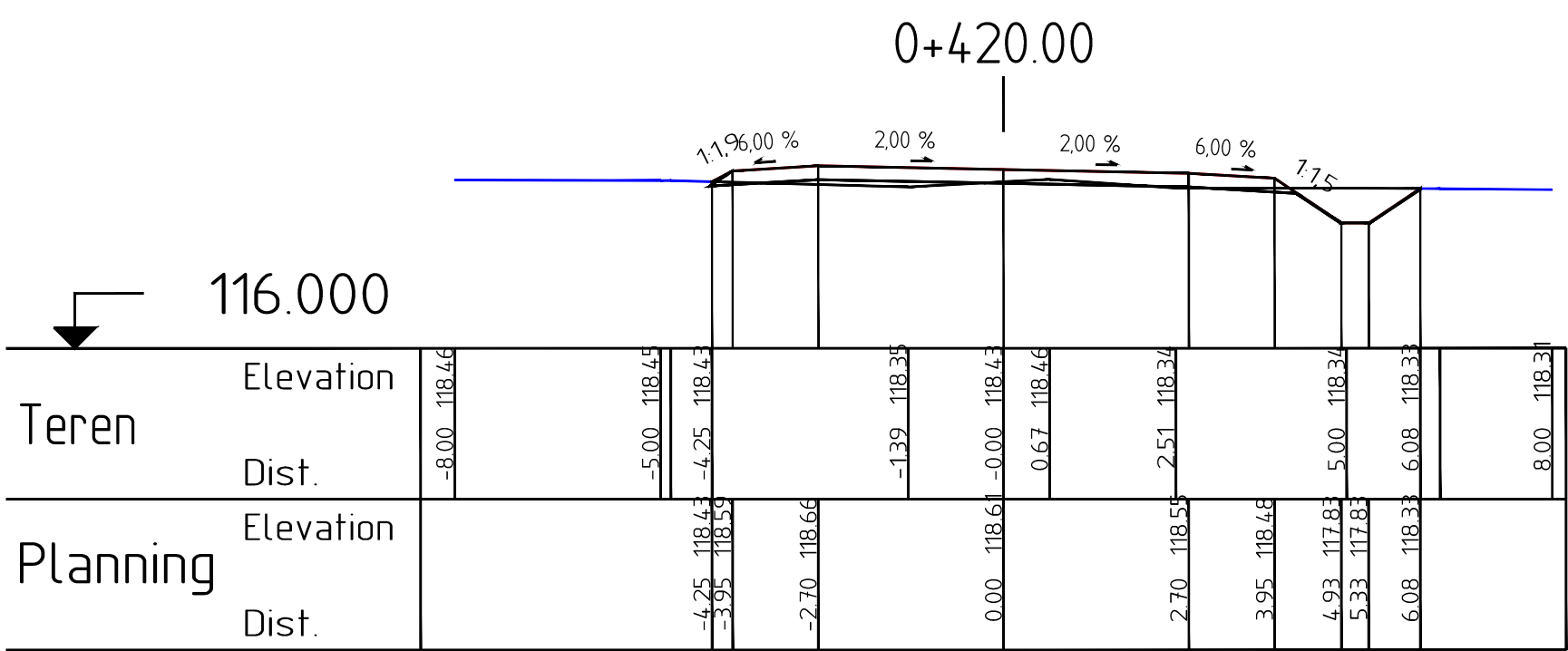
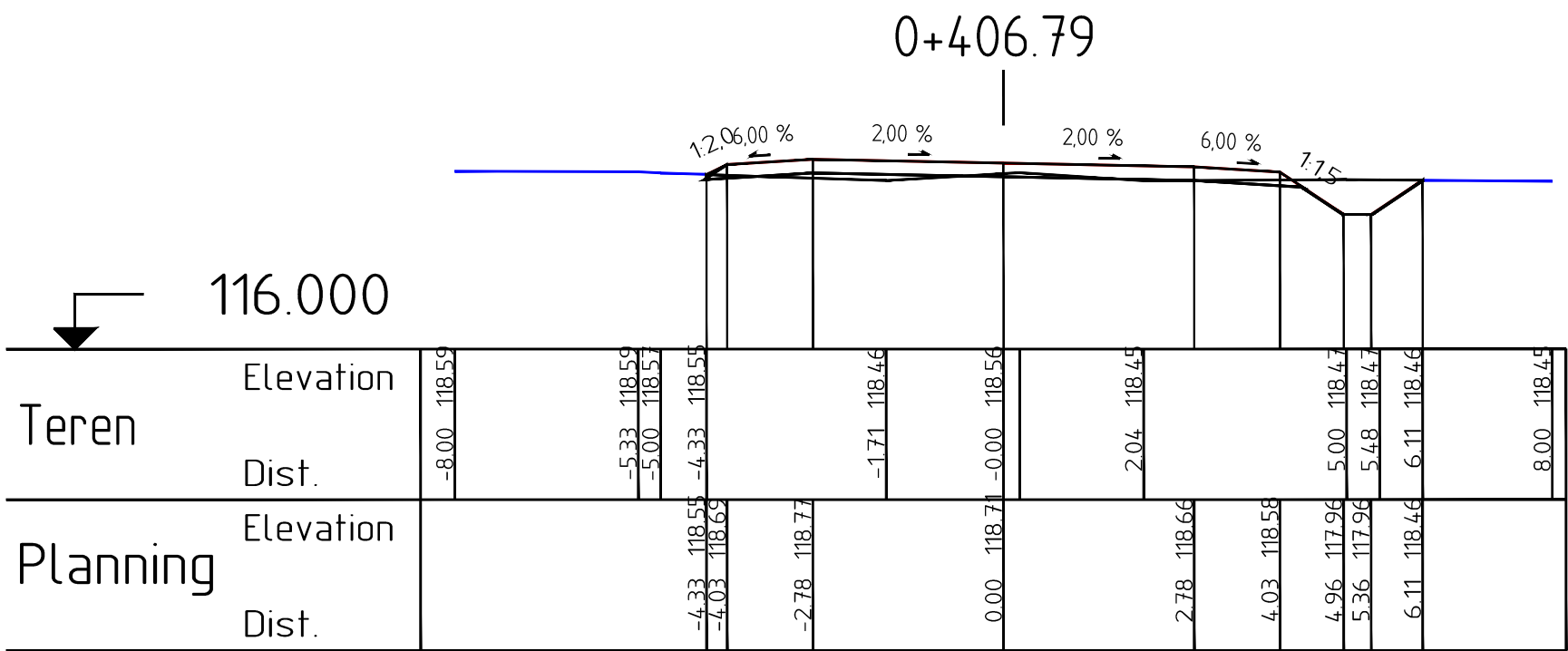
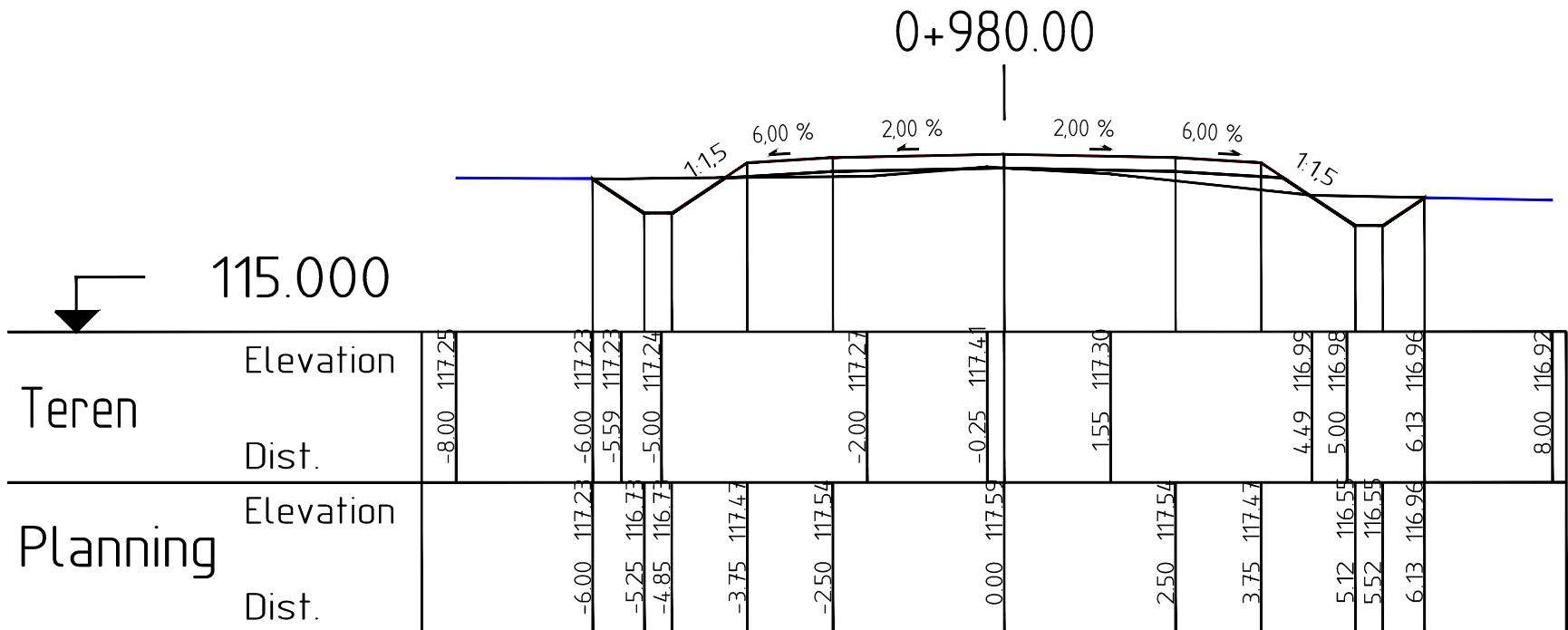
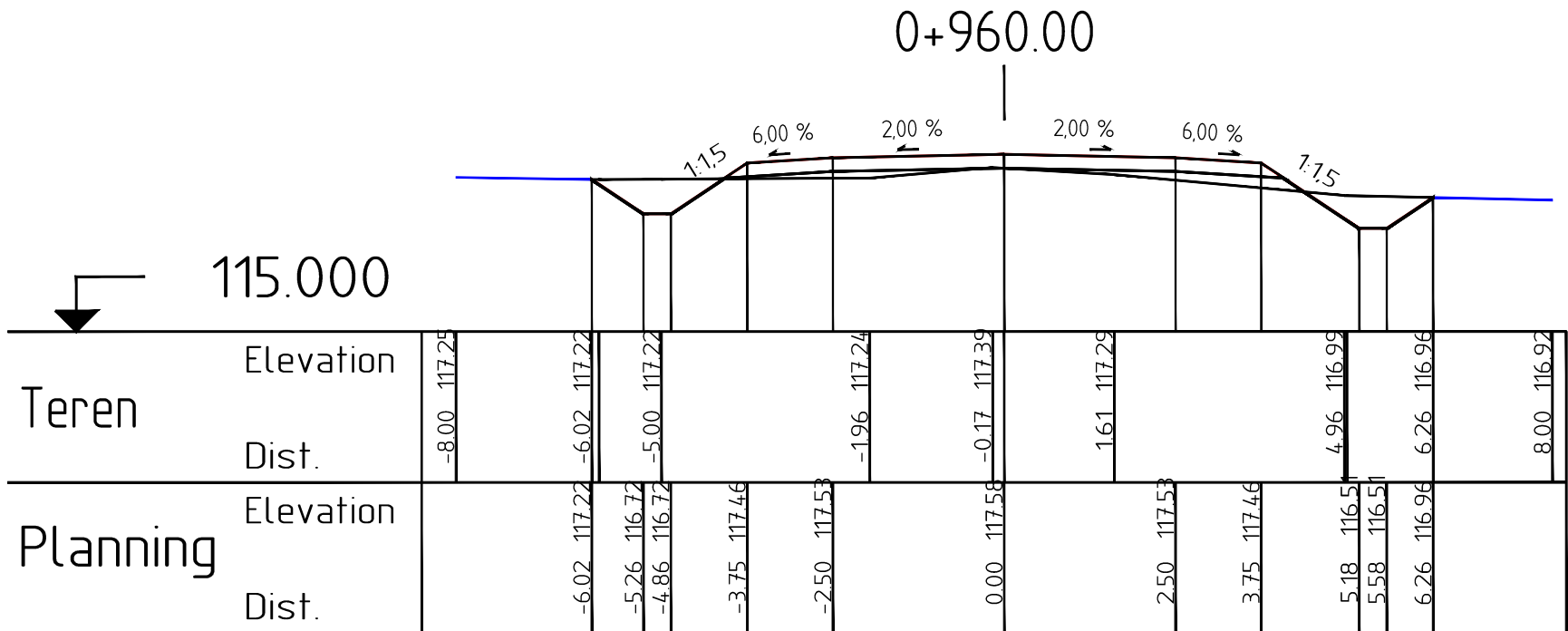
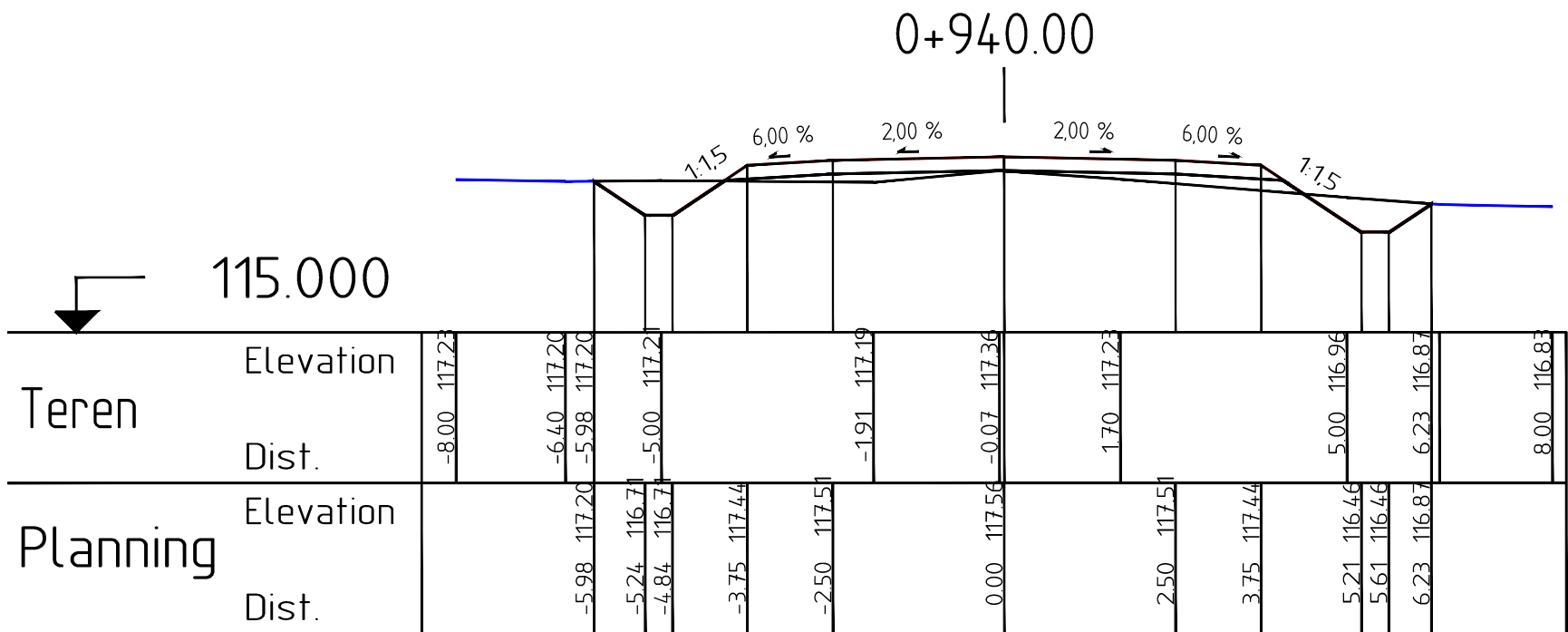
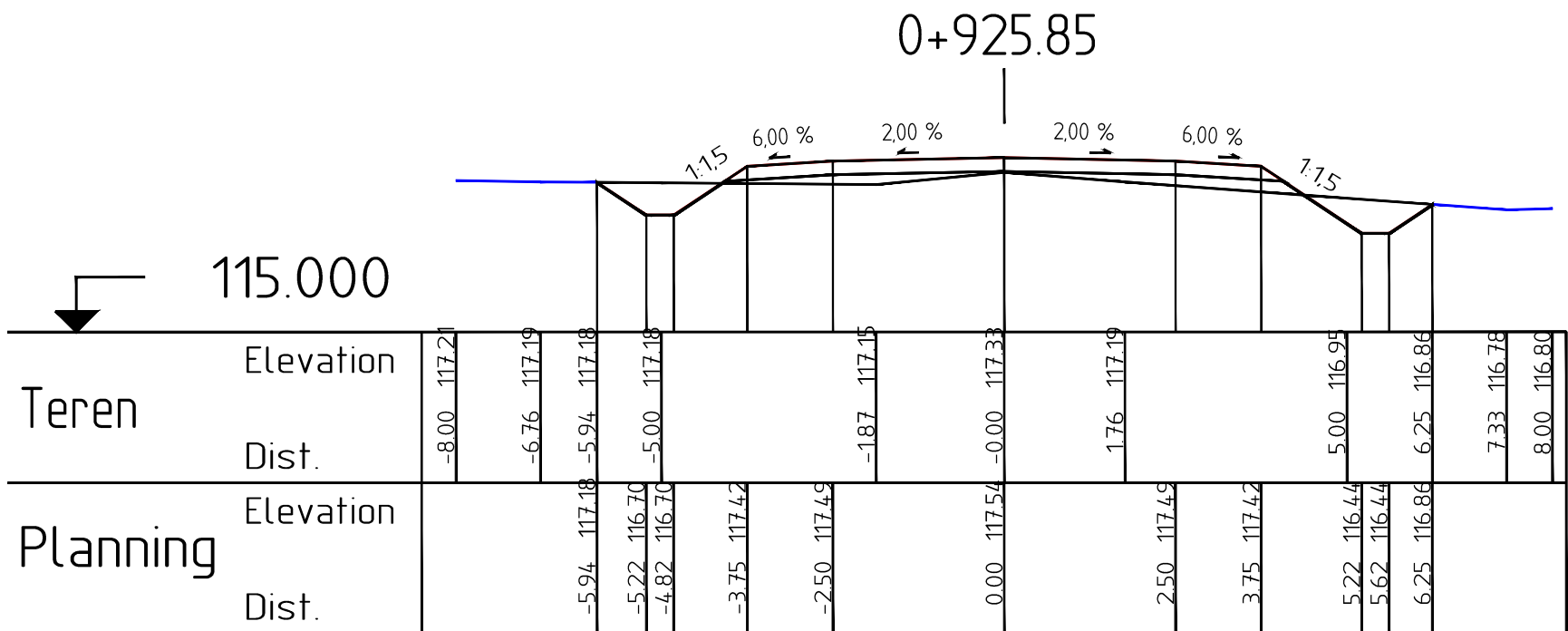
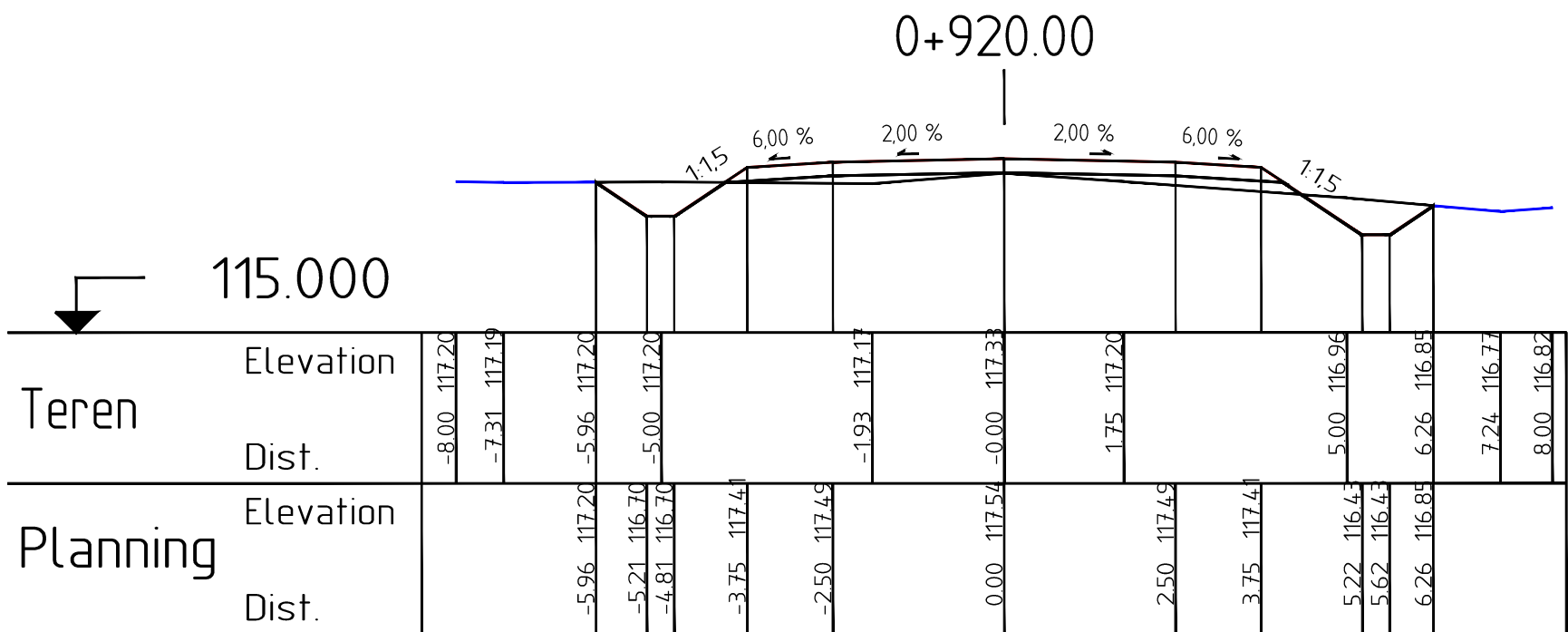
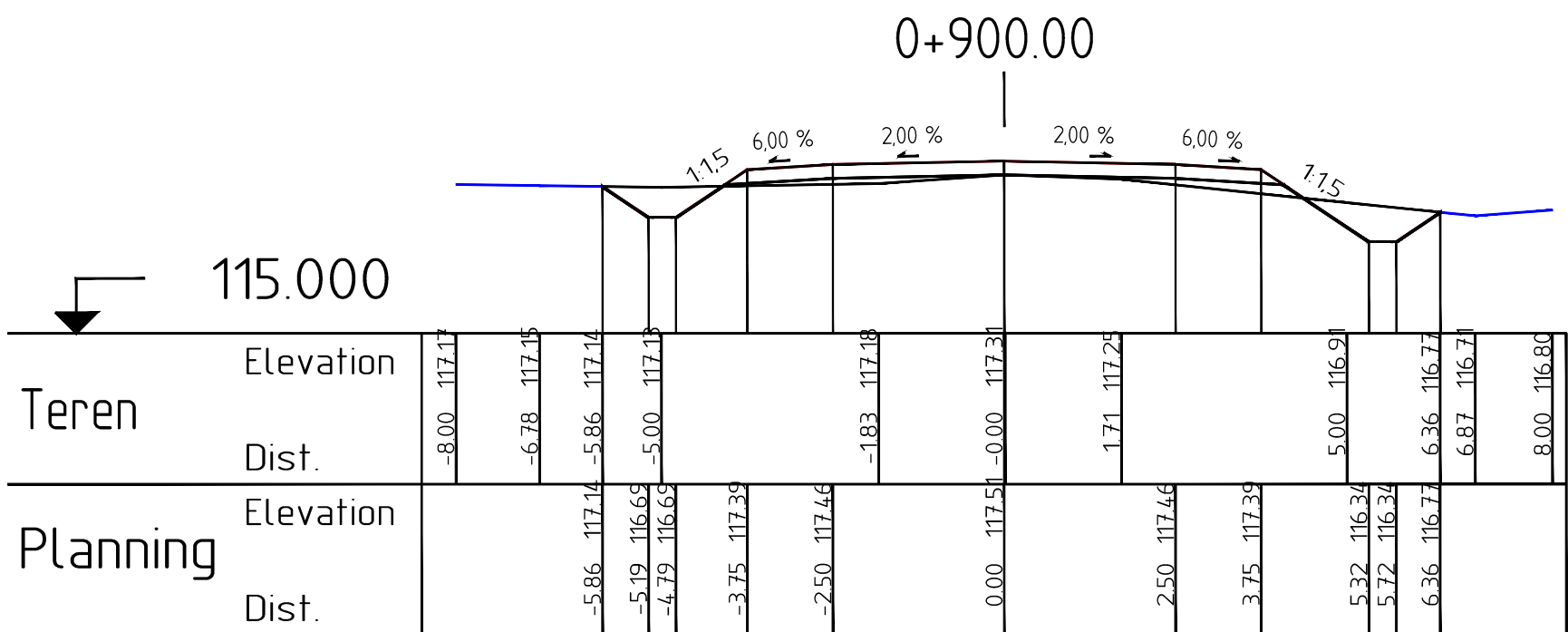
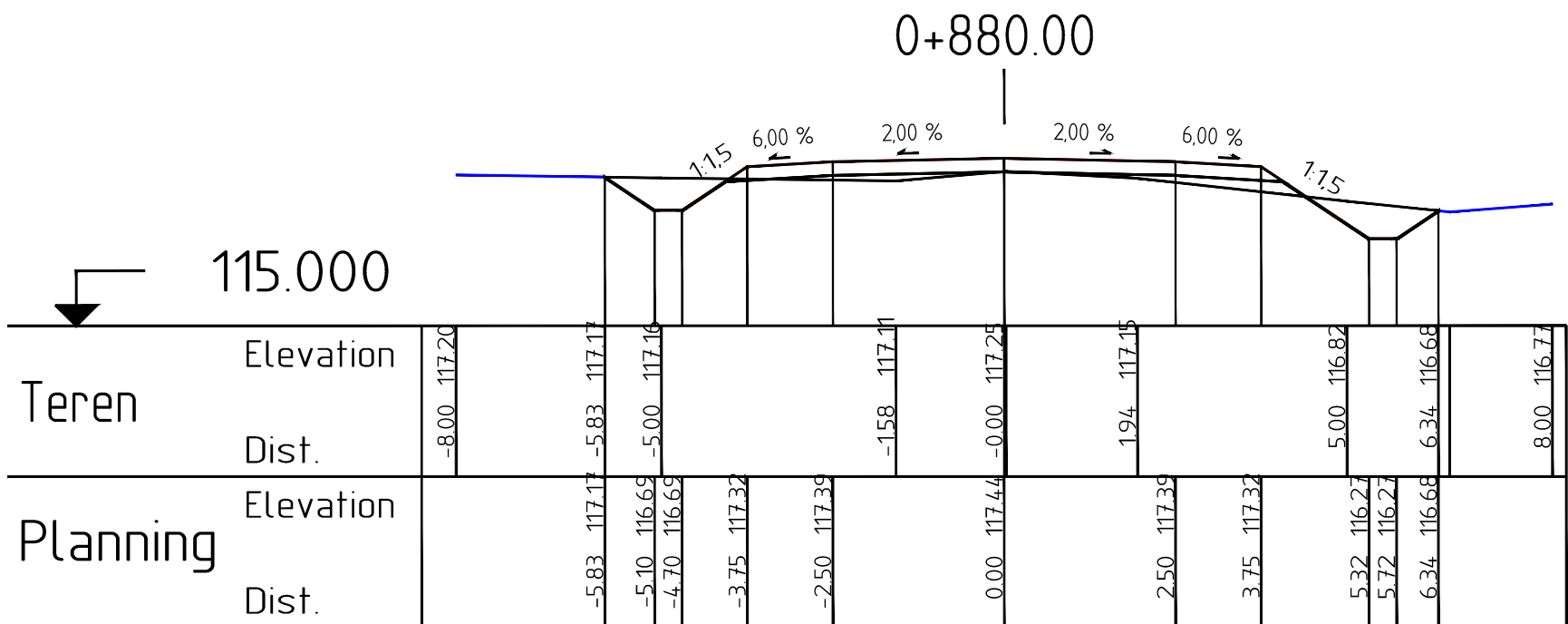


INWESTOR	GMINA WINNICA WNIOTRY WNIOTK 47.28.342Y R P KEC		
ADRES I MIEJSCE PROJEKTOWANIA	"WIELICHA s.c. i. Kuchel" Y OTWA el I sfi 28.622 Elgjel cpy WniCmehy c7		
ZAMIERZENIE BUDOWLANE	PRZEBUDOWA DROGI GMINNEJ Y OTDK/ GD QVO T OY R P KEC		
OBJEKT BUDOWLANY	FTOI C I O R P C "Y OTDK/ GD QVO GMI WINNICA OD KM 0+000 DO 1+057.52		
WIAW RYSUNKU	PRZEKROJE POPRZECZNE		
STADIUM	PROJEKT BUDOWLANY		
Nr ps. 5/6	SKALA: 1:1000	DATA: 17.04.2012	
	ROK PROJEKTOWANIA	UPRAWNIENIA	PODPIS
PROJEKTOWY CZ.	Y lnyq7 l unq	Y Tngslngldp 0y T gndt s i 15.53.5.05	
URZECZNIK	o i l p Olgjel WniCk	Y Tngslngldp 0y T gndt s i 15.53.5.05	





INWESTOR	GMINA WINNICA WNIOR WIMC 47 28/342Y RPPEC		
PROJEKTOWY	"WIECH" s.c. L. Klich, Y. O. W. c. l. s.ki 28/622 Enej epny wOC medy c7		
ZAMIERZENIE BUDOWLANE	PRZEBUDOWA DROGI GMINNEJ Y OODK/ GD OYOT OY RPPEC		
OBJEKT BUDOWLANY	FTOI CT O RPPEC Y O OODK/ GD OY OY GM. WINNICA OD KM 0+000 DO 1+057.52		
STADIUM	PRZEKROJE POPRZECZNE		
Nr ps.	SKALA: 1:1000	DATA: Y. T. Q. Q. K. "2012	PODPIS
5/7	KOK RP C Y KOD	UPRAWNIENIA	
PROJEKTOWY	Y. Inq/ l. Inq	Y. Inq/ l. Inq	
UDCI F. K.	o i l. Inq/ l. Inq	Y. Inq/ l. Inq	



INWESTOR	GMINA WINNICA WMPIRW VMDKC\47.28\342\Y_RPPEC		
JEDNOSTKA PROJEKTOWA	"WIELICHA" s.c. L.Klicha, Y.Otwa el l ski 28.622\Bkaj\pwy\w0Cmcdq c7		
ZAMIAJZNIENIE BUDOWLANE	PRZEBUDOWA DROGI GMINNEJ Y OODK/ GDT QVO\Y O OY RPPEC		
OBIEKT BUDOWLANY	FTOI CI O R P C \Y \O ODK/ GDT QVO GMI WINNICA OD KM 0+000 DO 1+057.52		
WY WYRSZENIU	PRZEKROJE PORZECZNE		
STADIUM	PROJEKT BUDOWLANY		
Nr rys. 5/13	SKALA: 1:1000	DATA: 2Y TY GUG w2012	
	IOK RP C \Y RMD	UPRAWNIENIA	PODPIS
	Y \muj/ \muj	Y \muj/ \muj	
	Y \muj/ \muj	Y \muj/ \muj	
BRZAGNOYC	o 11tp Onaj Pkenc		

